



**DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES PARA
ANDROID (BÁSICO)**

No. de Ficha: 8

Código: TI-04

Duración del Curso (hrs.)

40

Objetivo General:

Al terminar el curso el participante será capaz de desarrollar aplicaciones para Android mediante el entorno de desarrollo Bundle ADT 3

Contenido

UNIDAD 1 Introducción a las app Android
 1.1- Sistemas operativos móviles
 1.2- Panorama general del desarrollo móvil
 1.3- Arquitectura
 1.4- Entorno de desarrollo
 1.5- El emulador (AVD)
 1.6- Estructura de un proyecto.

UNIDAD 2 Diseño de interfaz

2.1- Activity
 2.2- Layouts
 2.2.1- Linear Layout
 2.2.2- Grid Layout
 2.3- Componentes
 2.3.1- Textfields
 2.3.2- Form Widgets
 2.3.2.1- Textview
 2.3.2.2- Button
 2.3.2.3- Checkbox
 2.3.2.4- Radiobutton
 2.3.2.5- Spinner
 2.3.3- Composite
 2.3.3.1- ListView
 2.3.4- Images & Media
 2.3.4.1- ImageView
 2.3.4.2- ImageButton
 2.3.4.3- Media Player
 2.3.4.4- VideoView
 2.3.4.5- MediaController

UNIDAD 3 Hardware

3.1- Obtener coordenadas mediante GPS

UNIDAD 4 Almacenamiento de datos

4.1- Introducción a SQLite
 4.2- Creación de BD
 4.3- Insertar, Actualizar, Eliminar registros
 4.4- Consultar registros

Forma de Evaluar

Practicar por unidad

Perfil de ingreso:

Profesores del área de Sistemas Computacionales, Informática y afín Bases en programación orientada en objetos Conocimiento básico en lenguaje de programación Java

Perfil de egreso:

Desarrolla aplicaciones para Android básicas.